

Équipements	Logiciels	Contenu et pan	Site et/ou page...
Navigateur	Plug-in	Programmation	Images
Vidéos	Sons	Animations	FTP
Formulaire...			

Premier pas vers votre visite virtuelle ...

Équipements

Ordinateur G4, 194 ram, 30 gigs de disque dur (plus détaillé)
 Accès Internet haute vitesse
 Caméra vidéo digitale
 Micro
 Au besoin : scan (numérisateur), graveur, haut-parleurs

Logiciels

Photoshop, Illustrator, Dreamweaver, IMovie, Media Cleaner Pro, Fetch, Image Ready, Word, Sound Edit, Flash, Netscape, Explorer, Quicktime, Shockwave, Acrobat

Contenu et plan

Nous vous suggérons en premier lieu de développer un schéma de votre site grâce à **Word**. Ce logiciel de traitement de texte vous permettra ainsi d'y subdiviser les différents thèmes et textes que vous aurez d'une page à une autre, ainsi que d'élaborer un plan de site simple et efficace par ses outils de créations (formes géométriques et couleurs diverses). La mise en page n'a pas réellement d'importance, considérez qu'il s'agit d'un simple document avec ses éléments tout en y mentionnant peut-être au bas, les photos (ou autres contenus) qui se retrouveront dans la page.

Site et/ou page... comment s'y retrouver?

Cette question est souvent posée par des gens ne navigant pas ou que très peu sur le net. La différence entre une page et un site est tout à fait simple. La page, tout comme pour un livre, revient à être un simple côté de feuille ou si vous préférez, ce qui se télécharge et visualise une fois après l'autre sur l'ordinateur. C'est elle qui, tout dépendant ce que vous cliquerez, donnera accès à une autre page contenant d'autres informations. Vous serez d'accord que l'ensemble des pages au niveau réel peut s'appeler un document ou un livre, par ailleurs, pour ce qui est de l'expression utilisée sur le web (virtuel) on utilise le mot «site».

Navigateur

Les deux navigateurs les plus connus sont **Netscape** et **Exploreur**. La préférence de l'un pour l'autre reste au choix de chacun car le principe d'utilisation reste tout à fait identique. Leur

mention ici ne se résume cependant pas que pour vous en portiez connaissance et testiez celui que vous préférerez. Lors de la création d'une page ou d'un site Internet nous vous recommandons de visualiser tout votre contenu sur les deux navigateurs pour éviter d'avoir des surprises. Le principe de fonctionnement reste identique, mais celui de lecture des deux logiciels peut différer et faire en sorte que le contenu d'une page soit dispersé ou chevauché. C'est une problématique aussi pouvant se retrouver entre les PC et Mac.

Plug-in

Les «plug-in» sont de petits fichiers que l'on ajoute à nos navigateurs afin de leur offrir la capacité de lecture de certains codes ou documents. Par exemple, certains navigateurs qui seront moins récents ne pourront pas nécessairement lire le «java» et «java script» qui permet de lire le dynamisme dans les pages web. Leur mention ici s'avère importante – même essentielle - pour deux d'entre eux qui ne sont pas automatiquement dans vos navigateurs; **Shockwave** et **Quicktime**. Ces derniers peuvent être téléchargés sur www.macromedia.com et www.apple.com.

Programmation

Pour la conception graphique de votre page web nous ne vous suggérons pas de commencer l'apprentissage de langage de programmation tel que le «html» ou encore «java». Il est possible aujourd'hui d'utiliser des logiciels où tout ce travail s'effectue automatiquement pour vous. Utilisant une interface semblable à un traitement de texte, il s'avèrera être ainsi pour vous un jeu d'enfant pour concevoir vos pages html («html» est ici l'extension d'un document allant sur Internet, tel que le «doc» l'est pour un document de **Word**).

Le logiciel recommandé ici se nomme **Dreamweaver**. Il est simple d'utilisation et polyvalent sur les intégrations de tous les médias que pourrait demander une visite virtuelle (vidéos, sons, animations, etc...).

Trucs et info...

Utiliser régulièrement les tableaux pour la création de vos pages afin d'éviter qu'un élément de votre page se retrouve hors du cadre (écran) ou en chevauche un autre.

Mentionner ou représenter facilement tous les endroits où le « clic » d'une souris pourrait exprimer un événement dans la page où dans le site. Un utilisateur ayant très peu navigué sur Internet ne pourrait bien pas s'y retrouver sinon.

Nommer toujours votre première page «index.html». Qu'elle se trouve à être votre menu directement (tous les liens menant aux différents contenu de votre site) ou encore une animation d'introduction, cette page sera active par défaut lorsqu'une personne ira visiter votre site. Il s'agit en fait d'éviter qu'un mauvais contact se fasse ou encore qu'une page absente soit recherchée sans cesse.

Toujours travailler en format d'écran 800 X 600. Beaucoup de personnes travaillent actuellement sur une définition d'écran de 1024 X 768, mais il s'agit là surtout de professionnels ou encore de gens ayant besoin d'une grande surface pour organiser leur bureau. Pour éviter ainsi des fonds ou des designs ratés dus par la grandeur des écrans, simplifiez vous à 800X 600et faites centrer votre tableau.

Évitez de commencer la programmation d'une page web par un logiciel de traitement de texte tel que **Word**. Pour monter un plan il s'agit là d'un outils très intéressant, mais son option de sauvegarde en «html» n'est vraiment pas au point et génère beaucoup trop de codes inutilement.

Évitez de travailler d'un ordinateur à un autre et pareillement pour ce qui est des logiciels faisant la programmation html (**Dreamweaver**, WebExpert, etc...) car des problématiques particulièrement d'accents (au niveau du français) peut constamment se produire.

Prenez l'habitude de placer vos photos dans le même dossier qui lui sera au même niveau que vos pages html. Cela évitera d'entremêler différents fichiers.

Images

Que ce soit, des schémas, des photos, ou tout autre élément graphique fixe pouvant se retrouver sur l'une de vos pages, son traitement ou encore sa création même devient primordiale à être sauvegardé sous le format «gif» ou encore «jpg». Il s'agit des deux seuls formats d'images lues par un navigateur Internet.

Pour le traitement photo, **Photoshop** se trouve à être le logiciel par excellence pour cette tâche. Avec son option de sauvegarde pour le web, il optimisera même vos images pour être le plus rapidement téléchargées et lues par le navigateur.

Pour ce qui est des schémas ou représentation graphique d'un tableau (tout ce qui se lie à un dessin), **Illustrator** est le logiciel proposé pour leur conception. Il s'agit d'un logiciel vectoriel qui facilite ainsi la manipulation aux différentes modifications et cela, d'autant plus si vous avez une série semblable de graphiques à représenter. Toutefois, notez bien que la sauvegarde en format «gif» ou «jpg» est impossible. Il faut donc importer par la suite les documents dans un logiciel de photos (comme **Photoshop**) pour ensuite pouvoir les sauvegarder du bon format.

Trucs et info...

«gif» et «jpg» sont des formats identiques ou presque. Ce n'est pas à l'œil directement que vous en verrez la différence à moins que ce soit lors de votre choix de compression (lors de la sauvegarde pour le web) soit mauvais. Il s'agit tout simplement d'un moyen de lecture différent lorsqu'elle entre dans un navigateur. Habituellement, les photos sont mieux lues en «jpg» et les dessins en «gif».

Faites en sorte que la grandeur attribuée pour votre photo dans la page html soit la même que celle de la photo originale afin d'éviter que l'on y perde de la qualité ou qu'elle soit déformée.

Vectoriel et bitmap. C'est la principale différence entre **Illustrator** et **Photoshop**. Un logiciel vectoriel se base sur un modèle mathématique d'axes (x,y) alors que le bitmap lit une image pixel par pixel (un point de couleur de votre écran, l'un après l'autre). dans le monde du graphisme, la pesanteur des documents est de mise alors s'il est plus simple de faire un carré vectoriel qui ne demandera qu'une simple ligne de code (versus quelques «octets» de pesanteur), plutôt qu'une photo de carré demandant pratiquement 1 meg, la question à savoir lequel utiliser sera simpliste.

Octets et megs... Pour les non-initiés à l'informatique l'octet et le meg est le format de pesanteur des fichiers. Tel que le mm, cm, dm et m sont pour des mesures physiques, il faut 1000 octets pour faire 1 meg et 1000 megs pour faire 1 giga. L'espace des disques durs aujourd'hui sont calculés en giga, par exemple 30 gigs (ce que nous avons actuellement et correspond à notre besoin amplement pour faire du multimédia).

«gif animé» cette expression est utilisée pour un document photo où, après quelques instants, l'image se modifie ou se remplace par une autre automatiquement. Le principe est fort simple mais seul le format «gif» amène cette possibilité et sa fabrication se fait comme un jeu d'enfant grâce au logiciel **ImageReady** pouvant aussi optimiser vos photos pour le web tel que **Photoshop**. Toutefois, pour les retouches de photos, **Photoshop** reste le principal outil recommandé.

Vidéo

L'usage d'une caméra vidéo est très courant dans les visites virtuelles pour représenter un événement ou une entrevue. De la pellicule à sa représentation graphique sur un ordinateur, le travail s'avère cependant difficile et long, mais le résultat est très efficace et aussi très intéressant. Pour cette étape, nous utilisons **IMovie**. Ce logiciel est le plus simple d'utilisation pour le moment dans le monde graphique pouvant effectuer cette tâche. Aucun équivalent autant PC que Mac n'a encore été trouvé.

Trucs et info...

Prévoir énormément d'espace de disque dur pour cette tâche car 1 minute seulement de vidéo (manipulable, donc non-compressé) demande un espace disque de 100 megs.

Extraire la vidéo en mode «web» ou encore «e-mail» est sans doute la meilleure solution dû au fait qu'il sont les moins lourds (point de vue espace) mais par conséquent les plus petits lors de la visualisation. Personnellement, nous avons utilisé le format «web» le plus grand d'entre les deux mentionnés, mais avons compressés par la suite les vidéos dans un logiciel **Media Cleaner Pro** pouvant réduire la pesanteur du fichier à près de 40% plus bas (perdant toutefois bien sur, une certaine qualité d'image).

L'extension la plus répandue d'un document vidéo est le «mov». C'est aussi l'extension du lecteur de son et de vidéo **Quicktime** dont on parle précédemment sous le thème «plug-in».

N'activez pas l'option «autoplay» lors de l'installation du fichier dans votre page web. Cela permettra un téléchargement plus rapide du fichier étant donné qu'il faudra cliquer sur «play» pour que la lecture soit faite.

Il n'est pas conseillé de faire des extraits vidéos de plus de 2 minutes dû à la lourdeur du fichier à télécharger. Il faut considérer qu'en moyenne, les gens ont un modem de 28.8 ou 56K.

Sons

Pour l'enregistrement de sons, deux possibilités viennent à vous dans l'optique d'une entrevue. Soit vous enregistrez par caméra tel que vous l'avez faites pour vos séquences vidéos (et ne garder que la bande sonore à la toute fin) ou bien vous passez par **Sound Edit**, qui est un logiciel d'enregistrement et de traitement de sons. Ce dernier servira aussi pour de la musique ou tout autre bruit dont vous aurez besoin.

Trucs et info...

Les formats de sauvegarde pour le son sont nombreux. Le «aif» ou «iff» est typique au Mac alors que le «wav» l'est au PC. Pour une meilleure assurance, sauvegardez toujours en «mov» tel un fichier vidéo ou encore en «mp3» qui est plus utilisé pour des extraits sonores de longues durées (3 à 4 minutes).

Il n'est pas conseillé de faire des extraits sonores de plus de 5 minutes dû à la lourdeur du fichier à télécharger.

Pour la sauvegarde en différents formats ou encore l'extraction de soit la bande sonore ou la vidéo, l'usage de **QuickTime** est très recommandé par sa simplicité (une fois enregistré avec un numéro de série, plusieurs options dont celles de sauvegardes deviennent accessibles).

Dans le cas d'un discours ou entrevue et non pas un simple petit effet de bruit lors d'un clic de souris... N'activez pas l'option «autoplay» lors de l'installation du fichier dans votre page web. Cela permettra un téléchargement plus rapide du fichier étant donné qu'il faudra cliquer sur «play» pour que la lecture soit faite.

Animation

La création d'un site interactif complet est maintenant possible grâce au logiciel **Flash** et celui-ci ouvre un tout nouveau genre de navigation. Par contre, nous tenons à spécifier qu'il s'agit là d'un logiciel tout de même complexe et long en programmation (pouvant demander de l'aide même d'un technicien). Son lecteur se trouve à être **Shockwave**, mentionné plus haut.

Trucs et info...

Ne mettez pas votre film plein écran dans le navigateur car son téléchargement tend à devenir très long de cette façon. Nous vous proposons donc de déposer l'animation dans une page «html» même, et non pas de donner l'adresse du fichier «swf» (format du lecteur **Shockwave**).

FTP

Afin que votre site puisse être vu par d'autres personnes sur Internet il faut mettre vos documents sur un serveur FTP. À cet effet vous aurez besoin d'un technicien qui vous attribuera sur le serveur un espace disque spécifique qui ne sera qu'à vous. Demandant votre nom et un mot de passe pour y accéder, il ne suffira que par la suite d'y glisser tous vos documents à l'intérieur pour les visualiser ensuite sur Internet. Le logiciel que nous vous recommandons s'appel **Fetch**. Il est simple d'utilisation et visuellement, il image bien à l'utilisant le niveau de lecture où il se trouve lors d'un transfert de fichier(s).

Trucs et info...

Ne jamais nommer un fichier...

- Par un mot de plus de huit lettres ou chiffres
- Sans son extension (jpg, html, etc...)
- Avec des espaces
- Avec des symboles de grammaires et/ou des accents

Lors de la création d'un site, travaillez toujours dans le même dossier et mettez-y aussi tous les documents qui s'y rattachent tels que les photos. Il arrive trop souvent qu'un fichier «c:\windows\bureau/...» soit recherché et que cela soit dû à une mauvaise gestion des documents.

Formulaire et questionnaire... versus courrier électronique

Il s'agit là de cas exceptionnels. En fait, il n'est mentionné ici que sous un principe d'information. Si une personne désire avoir un formulaire ou questionnaire dont le contenu se retrouvera dans un courrier électronique, le langage de programmation utilisé pour sa création s'appel le **PHP**. L'**ASP** est aussi une option, mais il est plutôt reliés aux bases de données.

L'autre possibilité qui offre aussi l'option qu'un document se télécharge sur l'ordinateur de l'utilisateur est le fichier «pdf» généré par le logiciel **Acrobat**. Un fichier «pdf» peut n'être qu'une simple photo d'une page imprimable, mais peut comporter aussi des «cellules» ou si vous préférez «espaces à répondre» qui par la suite sera à nouveau renvoyé par courrier électronique.

Trucs et info...

Pour simplifier la cause, faites-vous un bouton «contactez-moi» où le lien «mailto:nom@videotron.ca» par exemple, ouvrira automatiquement une fenêtre de courrier électronique.

Pour lire un document «pdf» il faut posséder **Acrobat Reader** qui est par défaut sur tous les ordinateurs ou bien téléchargeable à partir du site www.adobe.com . Cependant, pour la création d'un document qui aura des cellules entre autres pour y laisser des réponses ou commentaires, il vous faudra le logiciel **Acrobat** même.